# 2026 年贵州省高校企业竞争模拟大赛

贵州省高校企业竞争模拟大赛组委会

2026 年 9 月 20 日

## 一、赛项名称

赛项名称：2026 年贵州省高校企业竞争模拟大赛

竞赛赛道：企业决策、企业运营、供应链决策

竞赛组别：本科组&高职组

## 二、组织机构

指导单位：贵州省教育厅

主办单位：中国管理现代化研究会决策模拟专业委员会

承办单位：贵州商学院

技术支持：北京金益博文科技有限公司

本届大赛设立竞赛组织委员会（简称“组委会”），组委会下设专家委员会、裁判和仲裁委员会、秘书处。秘书处设在贵州商学院工商管理学院，具体负责竞赛组织和协调工作。

## 三、竞赛简介

“企业竞争模拟”是运用计算机技术模拟企业的竞争环境，供模拟参加者进行企业运营和企业决策的练习。企业竞争模拟能训练学员在变化多端的经营环境里，面对多个竞争对手，发扬团队合作精神，全面、灵活地运用如生产管理、市场营销、财务会计、战略管理等管理学知识，和统计学、运筹学、决策论课程中的预测、优化、数据分析与挖掘等数量分析方法，正确制定企业的决策，达到企业的战略目标。

全国企业竞争模拟大赛是利用基于互联网的企业竞争模拟系统面向高校大学生的重要商业模拟竞赛。1983 年北京大学经济系教师张国有和王其文等开始研发企业竞争模拟系统，并在教学中使用。2000 年教育部高教司参与组织了全国大学生电脑节，全国 MBA《企业竞争模拟》比赛与大学生电脑节比赛结合，并于中国人民大学举行。2001 年北京大学光华管理学院发起和组织全国 MBA 培养院校企业竞争模拟大赛，由全国工商管理硕士（MBA）教育指导委员会主办。自 2010 年起，全国企业竞争模拟大赛推广到普通高等院校。截至 2026 年 8 月，全国企业竞争模拟大赛（本科组）已成功举办了 17 届，全国企业竞争模拟大赛（高职组）已成功举

办了6届，贵州省高校企业竞争模拟大赛已成功举办了3届。实践证明，大赛对促进管理理论与实践的结合、促进院校之间的交流、培养学生的竞争意识和团队合作精神具有重要意义。

全国企业竞争模拟大赛是面向高校大学生的具有中国特色的重要商业模拟赛事，是中国高等教育学会发布的《全国普通高校大学生竞赛分析报告》重要的竞赛项目之一。

## 四、竞赛目的

赛事重在考察参赛团队的企业经营管理技能、企业经营分析技能、企业经营决策技能以及成本核算和财务管理技能，检验学生应变能力以及分析问题和动手解决问题的能力，培养学生团队协作精神。通过竞赛，检验和展示高校企业管理专业类教学改革成果和学生从事企业管理类工作应具备的素质、知识和能力，引领和促进高校企业管理类专业教学改革，激发和调动行业企业关注和参与企业管理类专业教学改革的主动性和积极性，推动提升高校企业管理人才培养质量。

## 五、竞赛内容

本届竞赛包括企业决策、企业运营和供应链决策三个赛道。

企业决策赛道采用iBizSim企业竞争模拟系统进行比赛。每个参赛团队代表一个虚拟企业，在变化多端的经营环境里，面对多个竞争对手，正确制定企业的经营决策，达到企业的战略目标；决策模拟按期（季度）进行，各公司需要在制定长期战略规划的基础上，在每季度初制订本季度的经营决策，包括生产、运输、市场营销、财务管理、人力资源管理、研究开发、战略发展等方面。软件根据各企业在多个方面的经营业绩评定综合成绩。各项指标的权重依赖模拟场景，在模拟规则中发布。比赛结束后，依据最后一期的综合成绩排出名次。系统综合评价指标包括：本期利润、市场占有率、累计纳税、累计分红、净资产、人均利润率、资本利润率。比赛网址https://www.ibizsim.cn。

企业运营赛道采用BizWar企业经营竞争模拟软件进行比赛。在商业环境中，每个参赛团队代表一个虚拟企业参与市场竞争，企业运营按期（季

度）进行，各公司需要在期初，制订本季度的经营决策，包括产品研发、财务管理、经销商管理、工人管理、生产管理、采购管理、库存管理、运输交货管理等内容。企业经营时应发挥管理团队的集体智慧与创造精神，追求企业的长期效益最大化。软件评定指标包括：上期分数、普通股股东权益、本期销售收入、本期净利润、本期人均净利润、本期投资回报率、累积纳税、累积普通股股利等。各项指标的权重依赖模拟情景，并在模拟规则中发布。比赛结束后，依据最后一期的综合成绩排出名次。比赛网址 https://www.bizwar.cn。

供应链决策赛道采用 BizSand 供应链决策模拟软件。每个参赛团队代表一个虚拟企业，供应链决策赛道是用于经管类各专业实训的商战模拟，要求学生运用学科专业知识进行分析决策，通过模拟实验了解企业在供应链条件下经营决策的形成过程及如何全方位考虑决策的影响因素，包括企业战略与供应链战略、供应商管理、采购管理、生产管理、物流管理、客户管理、财务管理等决策等，软件根据各企业投资回报率（ROI），总利润规模。各项指标的权重依赖模拟情景，在模拟规则中发布。比赛结束后，依据最后一期的综合成绩排出名次。比赛网址：https://sc.bizsand.cn。

北京金益博文科技有限公司提供竞赛软件和技术支持，各参赛学校可申请竞赛版软件教师账号，每所学校每个赛道可申请一个教师账号，比赛软件试用期限 30 天，累计不超过 4 个班次（即软件新建 4 个比赛）。

## 六、参赛对象及组队方式

1. 贵州省各高校在籍注册的本科生和专科生均可报名参赛，报名为实名制，禁止冒用他人姓名报名参赛，一经发现立即取消该队参赛资格。

2. 本竞赛为团体赛，以高校为单位组织参赛，不允许跨校组队。鼓励跨专业组队，形成团队优势。

3. 各参赛院校设领队 1 人，负责本校代表队参赛事务的组织、协调与管理。每支参赛队伍由 3 名选手和 1-2 名指导教师组成，参赛选手分别担任模拟企业的不同角色。

4. 企业决策赛道仅设本科组，企业运营和供应链决策赛道区分本科组和高职组。专科生仅可报名高职组，本科生仅可报名本科组，不允许专科

生和本科生混合组队参赛。**每名选手仅可加入一支队伍，每支队伍仅能从三个赛道中选择一个赛道报名参赛。**

5. 每所学校每个赛道报名省级复赛队伍**不超过 5 支队伍**。

## 七、竞赛安排及流程

本届大赛分为校内初赛、复赛和决赛三个阶段。

### （一）校内初赛

比赛组织：各学校教务处/院系指派专人组织校内队伍选拔。

初赛时间：2026 年 11 月 3 日之前，各学校自行确定校内赛。

初赛晋级复赛：每所学校每个赛道可推荐**不超过 5 支队伍**报名复赛。

建议各学校利用竞赛软件平台组织校内练习和选拔赛，推选优秀队伍报名省级复赛。

### （二）复赛（网络赛）

1. 复赛报名截止：2026 年 11 月 3 日 24:00

2. 复赛竞赛时间：2026 年 11 月 8 日

复赛晋级决赛：每所学校每个赛道经复赛选拔分别**不超过 3 支队伍**进入决赛。比赛三个赛道复赛同步进行，一天内完成。

**3. 复赛赛制说明**

（1）企业决策及企业运营赛道均为 6+1 赛制，第 1 期 90 分钟，其余每期 40 分钟。每个赛道是否加赛，依据各赛道本科组第 1 赛区第 6 期期末排名第一的队伍综合评分来确定，综合评分小数点后第三位是奇数，则统一加赛做第 7 期；反之，比赛结束。

（2）供应链决策赛道为 6+1 赛制，第 1 期 60 分钟，其余每期 30 分钟。是否加赛，依据本科组第 1 赛区第 6 期期末排名第一的队伍当期 ROI 来确定，小数点后第二位是奇数，则统一加赛做第 7 期；反之，比赛结束。

**4. 复赛时间安排**

| 企业决策&企业运营赛道 复赛时间安排 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 项目 | 日程 | 事项 | 内容 | 时间安排 |
| 赛前准备 | 前一天 | 初始化 | 将复赛队伍添加进赛区并初始化历史数据 | 22:00 前完成 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 复赛 | 上午 | 正式比赛 | 企业决策&企业运营赛道（上半场） | 第 1 期：09:00-10:30<br>第 2 期：10:30-11:10<br>第 3 期：11:10-11:50 |
| | 中午 | 午休 | 11:50-13:30 | |
| | 下午 | 正式比赛 | 企业决策&企业运营赛道（下半场） | 第 4 期：13:30-14:10<br>第 5 期：14:10-14:50<br>第 6 期：14:50-15:30<br>第 7 期：15:30-16:10 |

备注：
1. 裁判组可根据实际情况调整比赛时间。
2. 复赛期间的纪律要求（操作录屏及视频监控等）将另行推文，请务必关注并按要求执行，以免影响成绩。

| 供应链决策赛道 复赛时间安排 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **项目** | **日程** | **事项** | **内容** | **时间安排** |
| 赛前准备 | 复赛前一天 | 初始化 | 将复赛队伍添加进赛区并初始化历史数据 | 22:00 前完成 |
| 复赛 | 上午 | 正式比赛 | 供应链决策赛道（上半场） | 第 1 期：09:00-10:00<br>第 2 期：10:00-10:30<br>第 3 期：10:30-11:00<br>第 4 期：11:00-11:30 |
| | 中午 | 午休 | 11:30-13:30 | |
| | 下午 | 正式比赛 | 供应链决策赛道（下半场） | 第 5 期：13:30-14:00<br>第 6 期：14:00-14:30<br>第 7 期：14:30-14:00 |

备注：
1. 裁判组可根据实际情况调整比赛时间。
2. 复赛期间的纪律要求（操作录屏及视频监控等）将另行推文，请务必关注并按要求执行，以免影响成绩。

**（三）决赛（现场赛）**

1. 决赛时间：2026 年 11 月 20-21 日。20 日周五报到，21 日周六开幕式和决赛。

2. 决赛赛制：比赛三个赛道决赛同步进行，一天内完成。

（1）企业决策及企业运营赛道均为 6+1 赛制，第 1 期 60 分钟，其余每期 30 分钟。每个赛道是否加赛，依据各赛道加赛基准赛区第 6 期期末排名第一的队伍综合评分来确定，综合评分小数点后第三位是奇数，则统一加赛做第 7 期；反之，比赛结束。

（2）供应链决策赛道为 6+1 赛制，第 1 期 60 分钟，其余每期 30 分钟。是否加赛，依据加赛基准赛区第 6 期期末排名第一的队伍当期 ROI 来确定，小数点后第二位是奇数，则统一加赛做第 7 期；反之，比赛结束。

| 决赛时间安排 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 项目 | 日程 | 事项 | 内容 | 时间安排 |
| 赛前准备 | 前一天 | 现场报到 | 报到领取相关物资 | 13:00-16:00 |
| | | 赛前说明会 | 讲解决赛相关内容 | 16:00-17:00 |
| | | 设备测试 | 参赛选手测试比赛设备 | 17:00-18:00 |
| 决赛 | 上午 | 开幕式 | 现场赛决赛开幕式 | 08:30-09:00 |
| | | 赛前检录 | 检查参赛选手证件 | 09:00-09:30 |
| | | 正式比赛 | 决赛（上半场） | 第 1 期：09:30-10:30<br>第 2 期：10:30-11:00<br>第 3 期：11:00-11:30 |
| | 中午 | 午休 | 11:30-13:00 | |
| | 下午 | 正式比赛 | 决赛（下半场） | 第 4 期：13:00-13:30<br>第 5 期：13:30-14:00<br>第 6 期：14:00-14:30<br>第 7 期：14:30-15:00 |
| 备注：<br>1. 裁判组可根据实际情况调整比赛时间；<br>2. 决赛期间的纪律要求（操作录屏及视频监控等）将另行推文，请务必关注并按要求执行，以免影响成绩。 | | | | |

## 八、竞赛报名

1、报名网站：https://bm.bizsand.cn

2、报名具体流程

（1）注册账号：团队成员及指导老师均须在报名网站先注册账号。

（2）网上报名：队长（CEO）代表本团队在报名网站选择对应赛道报名。队长点击“赛事报名”—选择“赛事名称”—“选择赛组”—“确认队长信息”—“填写团队信息”—“邀请成员”—“等待确认邀请”—“提交报名”。报名操作依据网页提示填写报名信息。参赛团队名不超过 10 个汉字或 20 个英文字符，要求团队名称体现积极向上，符合社会主义核心价值观。

（3）完善和提交报名：报名团队信息提交后，队长及时提醒队员和

指导老师登录报名网站并接受组队邀请，团队成员全部接受邀请后，队长提交报名，即完成网上报名。报名结束前若需要修改报名信息，队长可以撤回/重组报名，以及调整队员次序等操作。

（4）报名信息审核：①学校领队教师向组委会提交报名系统审核登记表，申请复赛报名审核账号。②审核学校团队报名信息。

注：比赛报名要求实名制，数据真实有效。比赛开始后不得更改报名信息及成员次序；网上报名数据是证书制作和发放的唯一依据。

## 九、比赛费用

不收取任何费用，但现场决赛所发生的交通食宿费用自理。

## 十、竞赛规则

### （一）一般规则

1.各学校通过校内赛推选优秀队伍报名复赛。为鼓励更多院校参赛，每所院校复赛参赛满3支队伍的赛道，该赛道复赛有效成绩在校内排名第一的队伍，可获得一个决赛名额。其余空缺名额按复赛成绩排序决定。每所学校每个赛道经复赛选拔不超过3支队伍进入决赛。本年度省赛承办/协办学校，若所参与的赛道没有队伍晋级到决赛，可在相应赛道分别获得一个决赛资格。

2.企业决策赛道和企业运营赛道依据先名次后综合分的原则决定晋级次序，在名次和综合分都相等的情况下，依次比较企业经营最后一期的各项综合指标。供应链决策赛道依据各企业投资回报率（ROI）和总利润规模来决定。每期得分由竞赛系统根据经营结果自动计算出的综合评分决定。如果比赛中综合排名出现并列，则依据竞赛系统的综合评分和主要指标依次排名，确定决赛最终成绩。

3.复赛报名结束后，不得换人，不得增人，不得更改队员信息和队伍名称。报名参赛为实名制，网上报名信息须真实准确，获奖证书依照网上报名和实际参赛信息制作，不予更改。

4.决赛晋级预选名单公布后，若因故不能去现场，需在规定时间内将盖章请假说明发送至组委会邮箱，可以保留三等奖。因故空缺的决赛队伍

名额将按复赛成绩递补晋级。未发请假邮件且无故弃赛的团队，将取消竞赛成绩和奖项。

5.若因意外原因导致多数学校参赛队不能登录大赛系统，经竞赛组委会审议后，可以根据实际情况适当调整赛程。其他突发和复杂情况，以及本规程未尽事宜，由大赛专家组提供决策方案。

6.本规程未尽事宜，由大赛专家组提供决策方案。

**（二）纪律和处罚**

1.参赛学校有关职能部门和领队及指导教师协助组委会负责线上竞赛的组织和纪律监督工作，保证本单位竞赛有序规范、真实与公正。

2.参赛选手须遵守比赛规程，服从指挥，尊重对手；做到网络语言自我约束，严禁不文明用语；参赛队伍名称要求规范，符合社会主义核心价值观。为了方便大家交流，官方交流群名片要求实名制（学校名称+姓名）。

3.各参赛团队要熟悉比赛规则，遵守赛场纪律，按时、独立完成每一期决策。严禁枪手代做等作弊行为。

4.对认定违反大赛规则的参赛队或个人，取消该参赛队或个人成绩，并酌情给予警告、严重警告、取消参赛学校所属赛道团体成绩、取消参赛学校所有赛道成绩，并通知所在学校主管部门，建议给予处分。涉嫌犯罪的，移送司法机关处理。

5.参赛队伍对于竞赛组织工作或比赛成绩认定有疑问，可以向裁判和仲裁委员会提交实名申诉。申诉流程：①先向裁判组提出申诉，若对裁判组的裁决有异议，可以向仲裁组申请仲裁；②申诉以学校为单位，由申诉人准备申诉材料，并由学校领队和指导老师签字同意，才视为正式申诉材料，予以受理。③申诉材料须发送至组委会邮箱 gzbizsim@163.com。

6.线上竞赛时，参赛队伍申诉有效期不超过 2 天（且申诉材料必须加盖二级院系公章）。线下竞赛时，各校领队和指导老师可在比赛结束后 2 小时之内向裁判和仲裁委员会提出书面申诉。裁判组在接到申诉后的 2 小时内组织复议，并及时反馈复议结果。仲裁组的仲裁结果为最终结果。

## 十一、奖项设定

奖项设置：团体等级一等奖、二等奖、三等奖，以及优秀组织奖和优

秀指导教师奖。

1. 团体等级奖以报名复赛队伍总数为基数，获奖总比例不超过 60%，一二三等奖获奖比例分别不超过 10%、20%、30%。其中一等奖的团队指导老师将颁发优秀指导教师证书，若一个老师指导多个团队获得优秀指导教师奖将合并为一个。

2. 向参赛院校评选和颁发优秀组织奖若干名，获奖比例不超过参赛院校总数的 10%。各参赛院校可向竞赛组委会积极投稿（供稿格式为文字、图片、海报、短视频及学校网站和公众号推文等），介绍本校校赛组织规模、团队风采、培训活动、比赛心得等。

3. 决赛各赛区第一名的团队可以直接晋级“2027 年全国企业竞争模拟大赛”对应赛道半决赛，具体晋级规则以全国赛规程为准。

注：获奖证书和奖杯按照报名表的信息制作，并按实际参加比赛的人员发放。

## 十二、联系方式

贵州省高校企业竞争模拟大赛组委会

贵州商学院工商管理学院竞赛秘书处

咨询电话：010-68947879

技术支持联络人：曹老师，15010258125

承办学校联络人：何老师，18984072677

贵州省企模官方 QQ 学生群：758630508

贵州省竞赛组委会邮箱：gzbizsim@163.com

官方微信公众号：企业竞争模拟大赛

贵州省高校企业竞争模拟大赛组委会拥有本规程最终解释权。

贵州省高校企业竞争模拟大赛组委会

（贵州商学院 代章）

2026 年 9 月 17 日